PEWPEW PARADISE

A képen szöveg, clipart látható

Automatikusan generált leírásContributors:

* Szemesi Mónika
* Guti Olivér
* Panyik Péter Csaba

About the project:

PewPew Paradise is a platformer shooter game inspired by a retro game called Bubble Bobble.

Roadmap:



Main menu

Textures

UI Code

xaml

Music

C# Menu

Functions

Singleplayer/Multiplayer

Help

A képen szöveg, clipart látható

Automatikusan generált leírás





A képen szöveg, clipart látható

Automatikusan generált leírás

A képen szöveg, clipart látható

Automatikusan generált leírás



Game Loop

Options

A képen szöveg, clipart látható

Automatikusan generált leírásA képen szöveg, clipart látható

Automatikusan generált leírás

Sprites



A képen szöveg, clipart látható

Automatikusan generált leírás

A képen szöveg, clipart látható

Automatikusan generált leírás

Enemy sprites

Loading a game

A képen szöveg, clipart látható

Automatikusan generált leírás



Spawn players

Switching/loading level

Spawning

enemies

A képen szöveg, clipart látható

Automatikusan generált leírásA képen szöveg, clipart látható

Automatikusan generált leírás



Unload level

Entity physics

(gravity)

A képen szöveg, clipart látható

Automatikusan generált leírás





Hitbox editor

World

collisions

Collision

detection



Actual collisions

JSON

saving





Animated sprites

Enemy sprites

Player Sprites



A képen szöveg, clipart látható

Automatikusan generált leírás



Shooting

enemies

Controls

Projectiles

A képen szöveg, clipart látható

Automatikusan generált leírásA képen szöveg, clipart látható

Automatikusan generált leírás

Collectibles

Database

server

Score Collection + Highscore

A képen szöveg, clipart látható

Automatikusan generált leírás

Highscore

Leaderboard

A képen szöveg, clipart látható

Automatikusan generált leírás

Movement

Enemy AI

Sounds

Animations

Hurt/

Player death



Sending and receiving data and events

Packets

Connecting

Dis-

connecting

Multiplayer