PEWPEW PARADISE

A képen szöveg, clipart látható

Automatikusan generált leírásContributors:

* Szemesi Mónika
* Guti Olivér
* Panyik Péter Csaba

About the project:

PewPew Paradise is a platformer shooter game inspired by a retro game called Bubble Bobble.

Roadmap:



Main menu

Textures

UI Code

xaml

Music

C# Menu

Functions

Singleplayer/Multiplayer

Help

A képen szöveg, clipart látható

Automatikusan generált leírás







A képen szöveg, clipart látható

Automatikusan generált leírás



Game Loop

Options

A képen szöveg, clipart látható

Automatikusan generált leírásA képen szöveg, clipart látható

Automatikusan generált leírás



Sprites



A képen szöveg, clipart látható

Automatikusan generált leírás

A képen szöveg, clipart látható

Automatikusan generált leírás



Sounds

Enemy sprites

Loading a game

A képen szöveg, clipart látható

Automatikusan generált leírás



Spawn players

Switching/loading level

Spawning

enemies

A képen szöveg, clipart látható

Automatikusan generált leírásA képen szöveg, clipart látható

Automatikusan generált leírásA képen szöveg, clipart látható

Automatikusan generált leírás



Unload level



Entity physics

(gravity)

A képen szöveg, clipart látható

Automatikusan generált leírás





Hitbox editor

World

collisions

Collision

detection





Animator Component

Actual collisions

JSON

saving





A képen szöveg, aláírás látható

Automatikusan generált leírás

Animated sprites

Enemy sprites

Player Sprites



A képen szöveg, clipart látható

Automatikusan generált leírás



Shooting

Controls

Projectiles

A képen szöveg, clipart látható

Automatikusan generált leírásA képen szöveg, clipart látható

Automatikusan generált leírásA képen szöveg, clipart látható

Automatikusan generált leírás



Enemy death

Collectibles

(fruits)





Score Collection + Highscore

Database

server

A képen szöveg, clipart látható

Automatikusan generált leírásA képen szöveg, clipart látható

Automatikusan generált leírás



Highscore

Leaderboard

A képen szöveg, clipart látható

Automatikusan generált leírás



Movement

Enemy AI





Ending a Game/Reset the Game

Animations

Hurt/

Player death

A képen szöveg, clipart látható

Automatikusan generált leírásA képen szöveg, clipart látható

Automatikusan generált leírás

CollisonEditor:

AnimatorComponenet:

A képen szöveg, clipart látható

Automatikusan generált leírásPhysicsComponent:

Portal:

SpriteComponent:

SpriteRandomizer:

AnimationCollection:

CollideComponent:

A képen szöveg, clipart látható

Automatikusan generált leírásDebugSprite:

A képen szöveg, clipart látható

Automatikusan generált leírásEnemy:

EnemySprite:

FruitSprite:

FruitType:

GameManager:

A képen szöveg, clipart látható

Automatikusan generált leírásGameOptions:

A képen szöveg, clipart látható

Automatikusan generált leírásMapSprite:

PlayerSprite:

ProjectileSprite:

Sprite:

SpriteAnimation:

SpriteManager:

A képen szöveg, clipart látható

Automatikusan generált leírásA képen szöveg, clipart látható

Automatikusan generált leírásAccessData:

A képen szöveg, clipart látható

Automatikusan generált leírásCharacterTable:

A képen szöveg, clipart látható

Automatikusan generált leírásConnection:

Highscore:

A képen szöveg, clipart látható

Automatikusan generált leírásVector2:

A képen szöveg, clipart látható

Automatikusan generált leírásCharacterSelect:

A képen szöveg, clipart látható

Automatikusan generált leírásConfirm.xaml:

A képen szöveg, clipart látható

Automatikusan generált leírásConfirm:

A képen szöveg, clipart látható

Automatikusan generált leírásMainwindow.xaml:

A képen szöveg, clipart látható

Automatikusan generált leírásMainWindow:

Sliders.xaml:

SoundManager:

A képen szöveg, clipart látható

Automatikusan generált leírásMapLoad: